

lunes 16 de diciembre de 2024

# La Esports La Laguna Competition consolida su impacto en la comunidad gamer canaria

El edil de Juventud y Educación, Sergio Eiroa, destacó la importancia de iniciativas como la vivida “para fomentar valores de trabajo en equipo, la inclusión y accesibilidad, y aprovechar este contexto para sensibilizar sobre el entretenimiento responsable”



El torneo Esports La Laguna Competition concluyó con éxito de participación este fin de semana, 14 y 15 de diciembre, consolidando su impacto en la comunidad gamer canaria. Una cita que reunió a decenas de jóvenes amantes de los deportes electrónicos, quienes compitieron para representar a La Laguna en la red de torneos Esports Competition Master League junto a otros municipios de toda Canarias.

El torneo culminó con la entrega de premios de la mano del edil de Juventud y Educación del Ayuntamiento de La Laguna, Sergio Eiroa, quien destacó la importancia de iniciativas como la vivida para fomentar valores de trabajo en equipo y aprovechar este contexto para sensibilizar sobre el entretenimiento responsable.

En la categoría de torneos individuales, Christian Ravelo Díaz se alzó con el triunfo en Super Smash Bros Ultimate, Isaac Frías Plasencia en Tekken 8, Guillermo Medina en Clash Royale y Bryan Rodríguez en FC25. Además del título, cada ganador recibió un premio de 100 euros para gastar en los comercios locales especializados en el sector.

En las competiciones de cinco jugadores, el equipo ‘O’ se coronó campeón en Valorant y ‘Oni Esports’ en League of Legends, con un premio de 260 euros cada uno. Por su parte, en la categoría de tres jugadores, obtuvo la victoria el equipo ‘Operación Camarón’ en Rocket League y ‘Chatarreros’ en Fortnite, con un premio de 140 euros para ambos equipos.

Más allá de la competición, los asistentes disfrutaron de actividades paralelas como consolas retro y juegos de mesa, además de diferentes charlas y talleres que aportaron un enfoque educativo al encuentro. Elena Díaz, coordinadora gaming y experta en accesibilidad en los videojuegos, ofreció un taller de sensibilización para impulsar la inclusión en el sector. Por su parte, Josué Duarte, director de la Esports Competition Master League, impartió una charla sobre las adicciones tecnológicas, abordando los retos que enfrenta la juventud en la era digital.

